

# Patch - 6 mars

Postée par [\[DeltaFr\]Ant](#) 07/03/2014

C'est à l'aide d'un patch de 800 MO et quelques que DICE tente toujours d'améliorer la stabilité de son jeu ainsi que d'ajuster deux ou trois éléments de son gameplay. Alors voici devant vos yeux ébahi les détails de ce patch correctif !



À cause du nombre important de changement disponible qu'en anglais, je vais devoir les traduire pour ensuite les trier et garder les plus importantes selon moi.

## Stabilité du jeu / Résolution de bug

- Amélioration générale et suppression de plusieurs bug pour le mode Spectateur
- Résolution de plusieurs bugs sonores sur le DLC China Rising
- Résolution du bug qui affichait la couleur d'un laser de façon permanente sur les textures
- Résolution d'un bug qui empêchait le programme d'afficher correctement le message de connexion au serveur
- Résolution d'un bug qui n'affichait pas les véhicules vides sur la mini-map
- Une tonne d'autre bug diverse corrigé ..

## Équilibrage / Amélioration du Gameplay

- Augmentation des niveaux de classement à 120 (Du à encore du boulot Crow !)
- Amélioration de l'HUD
- Augmentation du nombre de flashbang et des fusées à main disponible pour les joueurs.
- Réajustement de l'effet des flashbang
- Refonte complète des statistiques et caractéristique de la grenade V40 Mini
- Rééquilibrage de la grenade RGO au niveau de ces dégâts et de son rayon-
- Augmentation des dégâts à courte portée
- Amélioration de la physique des véhicules
- Amélioration de la physique du bateau
- Amélioration de la physique de l'embarcation en situation critique
- Amélioration de l'efficacité des DMRs
- Amélioration de la plupart des fusils à pompe
- Nerf de la précision du MTAR
- Amélioration de l'efficacité de l'accès à la porte
- Le quick scope en sniper n'est plus possible
- Ajout de viseurs X1 pour les nouvelles armes
- Augmentation de la cadence de tir des fusils à pompe
- Nerf de la DCA mobile (Enfin !)
- Augmentation des dégâts causés par le DCA
- Réduction de la zone de dégâts des DCA

**Plusieurs joueurs rapportent déjà la stabilité du jeu !**

(Pour le changelog complet, c'est ici : <http://batt>)

[http://www.deltafr.net/index.php?file=News&op=index\\_comment&news\\_id=24.](http://www.deltafr.net/index.php?file=News&op=index_comment&news_id=24)